



**CONTROL DE
GRANDES
AGLOMERACIONES
FORMACIÓN**

Dirigido a personal de seguridad

CONTROL DE MASAS

EMERGENCY STAFF

¿POR QUÉ ES NECESARIO?



El personal de seguridad ha evolucionado en los últimos años de una forma rápida y sorprendente en lo referente a las competencias funcionales. Esto es debido, a una clara y rotunda demanda que ha determinado que los responsables de seguridad asuman una serie de competencias de forma natural, progresiva e inevitable para controlar a los usuarios de los diferentes establecimientos.

·Ejercer sus funciones con mayor seguridad y establecer protocolos de actuación para conseguir una mayor eficacia y homogenización en las intervenciones que requieran su actuación.

OBJETIVOS

- Adquirir conocimientos en la intervención de multitudes (control de masas).
- Establecer equipos de trabajo más eficientes y eficaces.
- Mejorar el servicio en cuanto a la seguridad de clientes y propios equipos de seguridad.
- Mejorar la formación personal, profesional y en equipo (legislativa, física y práctica)
- Protocolarizar actuaciones en equipo para que éstas garanticen su homogeneización, resulten más eficaces y sobre todo más seguras.



DIRIGIDO A

- Personal de seguridad, staff, control de accesos, de hoteles, entornos de ocio, discotecas ...





EQUIPO DOCENTE

El equipo de docentes está integrado por un equipo de formación en seguridad y Fuerzas y Cuerpos de Seguridad, miembros del equipo de Emergency Staff.



RATIO ALUMNADO

El número máximo de alumnado para el adecuado desarrollo de la formación será de: 24 alumnos (as)

DURACION

Formación: 8 horas (presenciales)

NUESTRAS CIFRAS



Más de 6.182
alumnos



Más de 1.948 horas
de formación



TEMARIO

TEMA 1: Legislación

TEMA 2: Componentes del equipo, equipo de trabajo.

TEMA 3: Funciones de los equipos en el control de masas.

TEMA 4: Despliegue de medios progresivo.

TEMA 5: Técnicas de intervención con multitudes.

TEMA 6: Técnicas individuales y medios de protección.

ROLE - PLAYING DIRIGIDO

Utilizamos nuestra metodología de entrenamiento denominada ES3, *Emergency-Experiential-Emotional Simulation*. Modificamos patrones emocionales y de conducta mediante experiencias prácticas con alto contenido en estrés y realismo en situaciones de emergencia para una mejor consecución del desarrollo del profesional.

El Role playing estimula y motiva a partir de lo experiencial, obligando a pensar y a resolver situaciones creativamente. Cada integrante constituye una pieza significativa y constitutiva del resultado, obligando a reconocer sus propias habilidades y deficiencias.